**Konzept Startpage:**

**Eigenschaften der Startpage(statisch):**

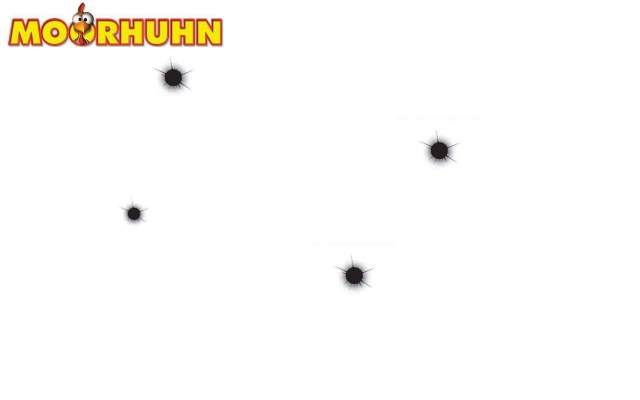
1. Auflösung: 920x518
2. Schwarzer Rahmen (bzw. eine Begrenzung) um das Bild in der Größe der Auflösung („Game – Begrenzung“)

**Aufbau der Startpage(dynamisch):**

1. Weiße Blank Page
2. Schrift fährt Buchstabe für Buchstabe dynamisch von links rein (mit N beginnend)

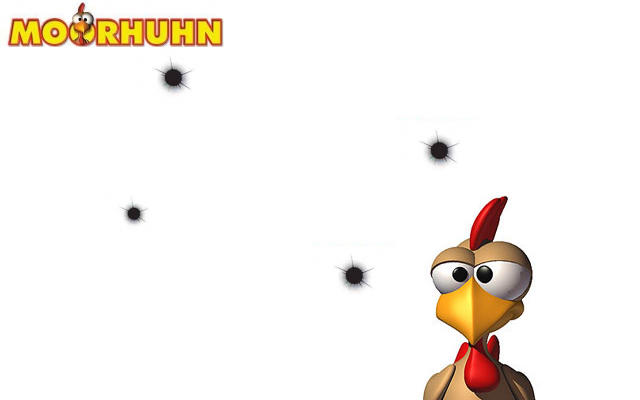


1. „Schüsse“ in die Page (typische Moorhuhn Schüsse – eventuell mehr Schüsse)

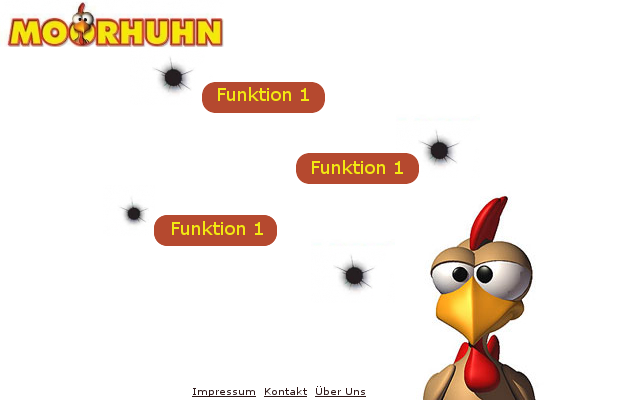


*Ein Schuss nach dem anderen wird im Bild hinzugefügt.*

1. Kleines Moorhuhn fährt von rechts nach rechts unten ins Bild…



1. …gleichzeitig erscheint das Menü(zwischen den Schüssen):



*(langsames erscheinen der buttons)*

**Ablaufverhalten:**

1. 2. und 3. geschehen recht zügig.
2. 4. und 5. fahren langsamer ins Bild
3. Der Menüvorgang ist ein „Tick“ nach dem Moorhuhnvorgang fertig
4. Menübuttons:
   1. Effekt zum Einblenden (langsam reinfahren/einblenden etc.)
   2. Effekt beim drüberfahren mit der Maus (größer werden/konträre farben bekommen etc)

**Impressum/Kontakt/Über uns:**

Diese Seiten werden auch im Canvas Fenster dargestellt, sodass sich am ursprünglichen Seitenlayout (800x600, weiß, Rahmen) nichts ändert.